

SCHEMA BOOLÉEN

MULTI-ECHELLES



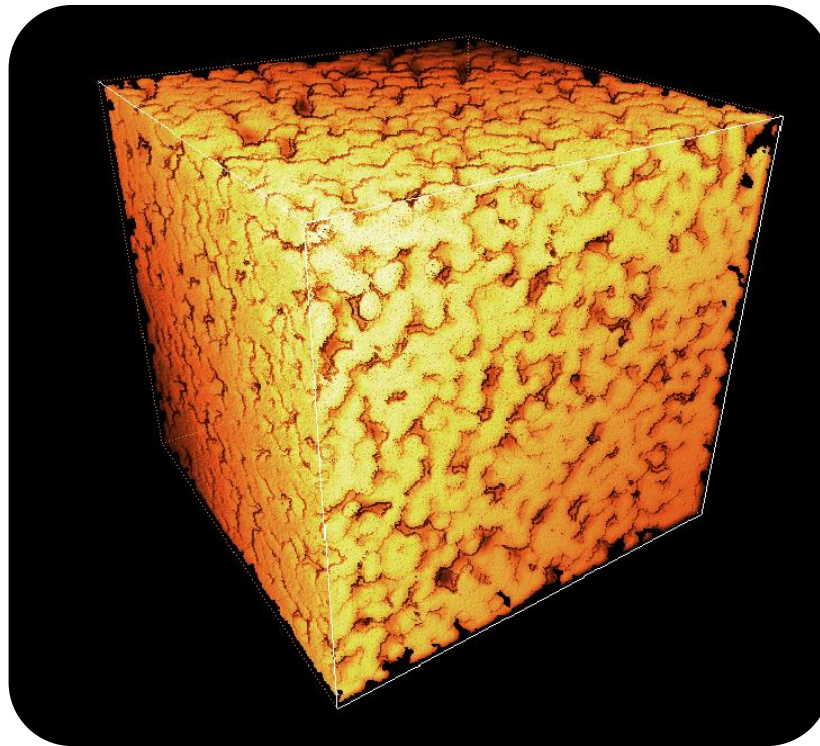
Des structures complexes peuvent être obtenues en combinant différents schémas Booléens avec une opération d'intersection ensembliste. La covariance résultante est obtenue par la multiplication des covariances des modèles.

Des modèles plus réalistes sont obtenus en définissant l'opération d'intersection de la manière suivante. Soient A_1 et A_2 deux schémas Booléens, et x_2 les points d'implantation du processus de points de Poisson des grains primaires A'_2 . On définit :

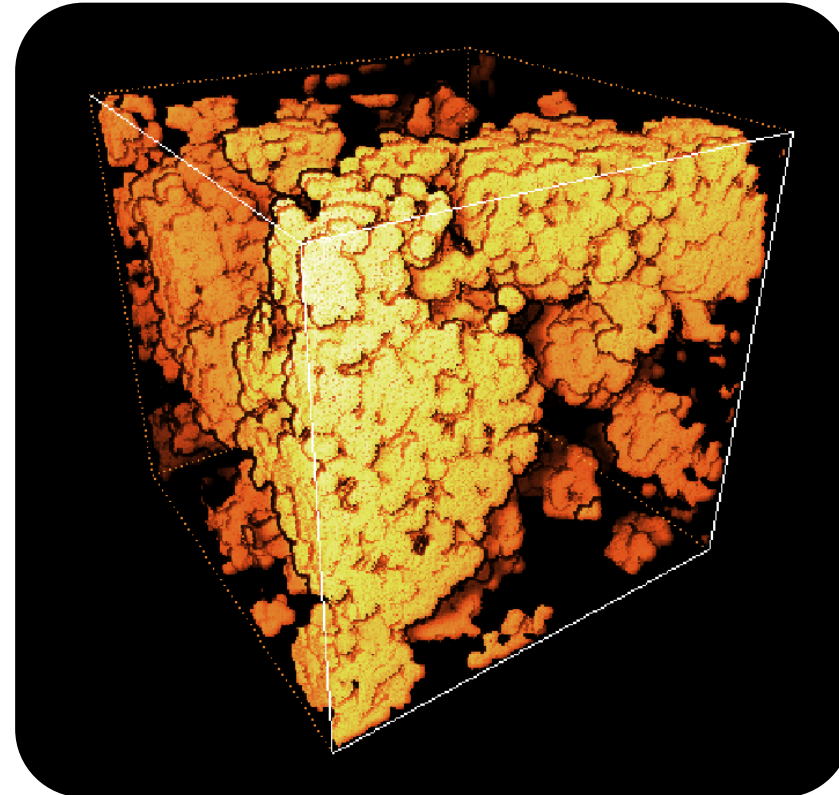
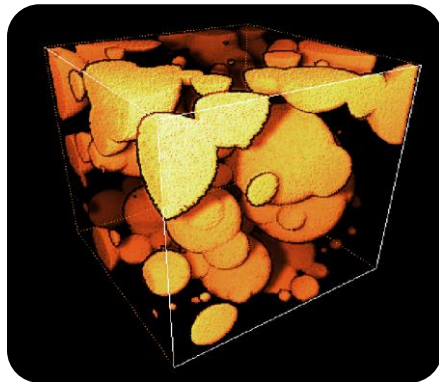
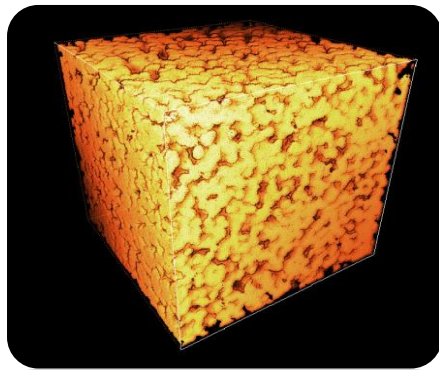
$$A_1 \cap A_2 = \cup A'_{x_2} \mid x_2 \subset A_1$$

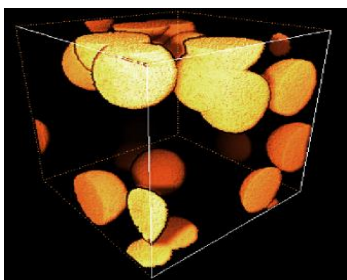
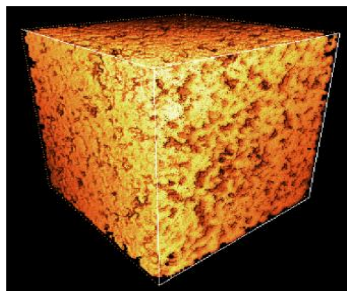
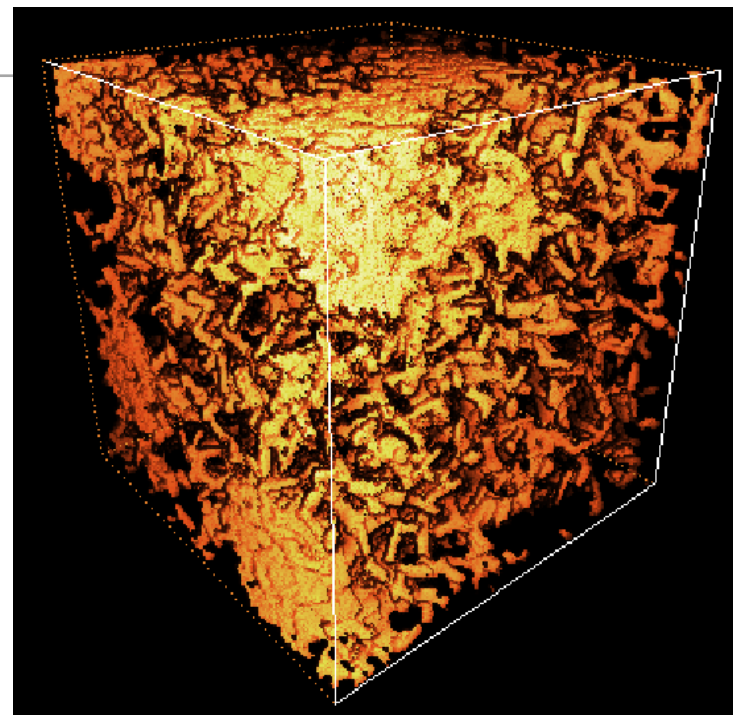
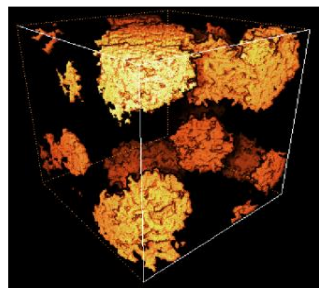
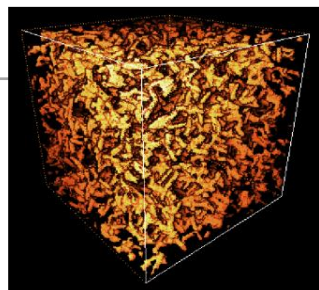
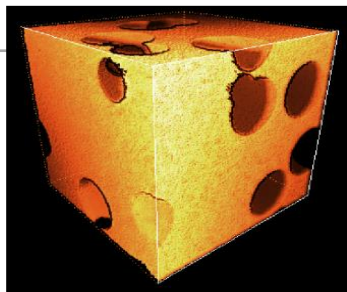
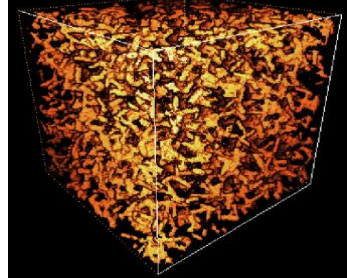
Il est possible également d'associer des modèles par union ensembliste.

- Arrangement aléatoire uniforme : 1^{ère} échelle



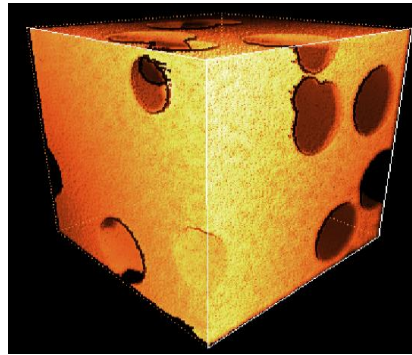
- Arrangement avec agrégats seuls : 2ème échelle





Multi-échelles, les différentes échelles :

- Zone vide de tous grains : 3ème échelle



\cap

